Game demo soullike + SpaceShip War

Yêu cầu:  
+ Game điều khiển 1 phi thuyền và bắn hết các wave quái trong 1 ải  
+ Mục tiêu cuối: tiêu diệt bot ở ải cuối. Gồm 10 ải và có các lối đi khác nhau. Vượt mỗi ai sẽ nhận được 1 nâng cấp, đánh boss phụ nhận được skill ( 6 skill đặt biệt ).  
+ Game có cơ chế cửa hàng. Nâng cấp vũ khí, máu, phòng thủ, skill đặc biệt cho người chơi  
+ Thuộc tính người chơi và quái bao gồm: máu, phòng thủ, atk, vàng ( của riêng người chơi )  
  
Công việc:  
+ Vẽ map tháp để leo.  
+ Thiết kế 6 skill đặt biệt, 3 skill cửa hàng  
+ Thiết kế 10 quái nhỏ, 3 boss lớn ( có 3 skill đặc biệt trở lên )  
+ 3 âm thanh background, SFX.   
+ thiết kế cửa hàng, bảng chọn item 3 thẻ như ( TFT )

Dự kiến code: 2 tuần